



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

### TESTE INTERCALAR Árbitro C3b Teste Escrito Regulamentar

ÉPOCA  
2014/2015

DATA  
03-11-2014

Futsal

Local  
Estádio Municipal Sérgio  
Conceição – Taveiro

TESTE  
N.º 05

**Leia atentamente as instruções seguintes:**

**Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta**, fazendo  na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 45 minutos

### Perguntas / Respostas

**01 - Um substituto deve ser advertido quando cometer uma das quatro faltas seguintes;**

- Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo, manifestar desacordo por palavras ou por atos, retardar o recomeço de jogo, entrar na superfície de jogo infringindo o processo da substituição.
- Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo, levantar a camisola a quando da celebração de um golo, retardar o recomeço de jogo, entrar na superfície de jogo infringindo o processo da substituição.
- Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo, levantar a camisola a quando da celebração de um golo, retardar o recomeço de jogo, manifestar desacordo por palavras ou por atos.

**02 - Como deverá proceder o árbitro assistente ou 3º árbitro, se verificar que nas costas do árbitro, um jogador**

**agride um adversário com um murro?**

- Indicar aos árbitros quando tiver sido cometido o ato de violência fora do seu campo de visão da superfície de jogo.
- Aguardar a primeira interrupção para expulsar o agressor.
- Deixar prosseguir o jogo.

**03 - Se, durante uma substituição, o jogador a ser substituído deixa a superfície de jogo por razões não previstas nas leis de jogo de Futsal e sem passar pela zona de substituições da sua equipa, como deve agir o Árbitro?**

- Todas as seguintes respostas estão corretas.
- Os árbitros advertem-no por comportamento antidesportivo.
- Os Árbitros interrompem o jogo (embora não imediatamente, se puderem aplicar a lei da vantagem).

**04 - O árbitro ordena a expulsão do jogador nº 6, considerando-o culpado de agressão a um adversário. Entretanto, enquanto este jogador contesta essa decisão, o jogador nº 8 assume-se como tendo sido ele o agressor e não o seu colega. Que procedimento deverá tomar o árbitro nesta situação?**

- Mantém a sua decisão e expulsa também o jogador nº 8.
- Mantém a sua decisão e adverte o jogador nº 8 por manifestar desacordo por palavras ou atos.
- Nenhuma das anteriores.

**05 - O árbitro assinala um pontapé de canto. Após as condições estarem reunidas o executante demora mais de 4 segundos a colocar a bola em jogo. O árbitro deve:**

- Advertir o jogador por comportamento antidesportivo e mandar repetir o pontapé de canto.
- Conceder um lançamento de baliza à equipa defensora.
- Assinalar pontapé livre indireto a ser executado no mesmo local a favor da equipa contrária.

**06 - Ao ser executado um pontapé de canto, um jogador adversário, a cinco metros da bola saltita antes da execução, para perturbar o adversário. Como deverá proceder o árbitro?**

- O árbitro deve permitir a execução, visto que o jogador que saltita está a cinco metros da bola.
- O árbitro deve retardar a execução do pontapé de canto e advertir o jogador que saltita por comportamento antidesportivo.
- O árbitro deve retardar a execução do pontapé de canto e chamar a atenção do jogador que saltita que não pode ter aquela atitude.

**07 - Segundo as leis de jogo, quando um jogo é dado por terminado...**

- É repetido, salvo disposição contrária das regras da competição.
- O árbitro informou os delegados e capitães de equipa e mencionara os fatos no relatório.
- O árbitro mencionara os fatos no seu relatório de jogo.

**08 - Como é sabido as leis de jogo determinam a duração dos dois períodos de jogo. E essa duração deve ser de...**

- 20 Minutos cada período.
- Outra duração desde que acordada pela equipas antes do pontapé de saída.
- 20 Minutos, podendo no entanto haver acordo entre os árbitros e as equipas para uma duração diferente.

**09 - Diga o que está regulamentado sobre o uso da camisola.**

- Se o jogador usa camisola interior, a cor das mangas tem que ser da mesma cor predominante das mangas da camisola ou camisa.
- Se o jogador usa camisola interior, a cor das mangas deve ser da mesma cor predominante das mangas da camisola ou camisa.
- Se o jogador usa camisola interior, a cor das mangas tem que ser da mesma cor das mangas da camisola ou camisa.

**10 - Em determinado momento do jogo ocorreram incidentes graves em diversos locais, envolvendo diversos jogadores. A equipa de arbitragem identificou parte deles que foram por isso expulsos, após o que foi reiniciada a partida. Foi correta a decisão do árbitro?**

- Como só conseguiram identificar aqueles intervenientes, concordo com a decisão do árbitro. Seria incorreto expulsar jogadores por intuição, deve relatar todos os incidentes no relatório do jogo.
- A decisão foi incorreta. Deveria procurar pedir a identificação dos outros intervenientes para que pudesse expulsar todos os prevaricadores.
- A decisão foi incorreta porque não devia dar continuidade ao jogo sem expulsar todos os jogadores prevaricadores. Ao não lhe ser possível identificar todos, deveria dar o jogo por terminado, relatando os fatos no relatório do jogo.

**11 - Como deve proceder o árbitro se um jogador reclamar um cartão amarelo para um adversário que cometeu falta sobre ele?**

- O árbitro deve avisá-lo para não tomar aquela atitude e informá-lo de que se ele, ou qualquer outro jogador da sua equipa, o tornar a fazer, será advertido.
- O árbitro deve avisá-lo para não tomar aquela atitude e informá-lo de que se ele, ou qualquer outro jogador da sua equipa, o tornar a fazer, será expulso.
- O árbitro deve avisar o capitão de equipa do jogador em causa para não tomar aquela atitude e informá-lo de que se ele, ou qualquer outro jogador da sua equipa, o tornar a fazer, será advertido.

**12 - As leis de jogo mencionam quatro situações pelas quais o substituto deve ser advertido. Das seguintes frases diga qual não está correta:**

- Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo.
- Manifestar desacordo por palavras ou por atos.
- Entrar na superfície de jogo fazendo que a sua equipa jogue com um jogador a mais.

**13 - Durante o período da pausa técnica, que jogadores se podem sentar no banco de substitutos?**

- Os jogadores.
- Os substitutos.
- Qualquer jogador.

**14 - Diga o que está regulamentado sobre o uso das caneleiras.**

- Devem ser inteiramente cobertas pelas meias, feitas de borracha, plástico, ou materiais similares aprovados e devem oferecer um grau de proteção apropriado.
- Devem ser inteiramente cobertas, feitas de borracha, plástico, ou materiais similares aprovados e devem oferecer um grau de proteção apropriado.
- Devem ser inteiramente cobertas pelas meias, feitas de borracha, ou materiais similares aprovados e devem oferecer um grau de proteção apropriado.

**15 - Como sabe, no enunciado da Lei 12 são sete as faltas passíveis de advertência. No entanto, uma delas só pode ser cometida com o jogo a decorrer. Diga qual?**

- Infringir com persistência as leis do jogo.
- Retardar o recomeço de jogo.
- Impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos.

**16 - Das faltas punidas com pontapé livre direto, qual delas não faz parte das cometidas por negligência ou imprudência.**

- Carregar um adversário.
- Agarrar um adversário.
- Empurrar um adversário.

**17 - Após a execução de um lançamento de baliza, mas antes que a bola tenha saído da área de grande penalidade, um jogador adversário entra na área de grande penalidade e sofre uma falta cometida por um jogador defensor. Como deve proceder o árbitro?**

- Uma vez que a bola não entrou em jogo, o lançamento de baliza deve ser repetido. Deverá advertir os dois jogadores.
- Deverá mandar marcar livre-indireto contra a equipa do infrator, deverá ainda advertir o jogador defensor.
- Uma vez que a bola não entrou em jogo, o lançamento de baliza será repetido. Devem ser tomadas medidas disciplinares consoante a natureza da infração cometida.

**18 - Estando a bola em jogo, um jogador agride um substituto que acabara de entrar na superfície de jogo sem autorização. Então o árbitro apita, expulsa o jogador que agrediu, adverte o substituto e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto no local em que a bola estava quando apitou. Concorde com o árbitro?**

- Não. Disciplinarmente agiu corretamente. O recomeço do jogo deveria ter sido por um pontapé livre direto ou Grande penalidade contra o jogador agressor.
- Disciplinarmente está correta a decisão. O jogo deveria recomeçar com um livre indireto contra a equipa do substituto no local onde ele se encontrava.
- Concorde. A punição técnica contra a equipa do substituto, pela primeira infração, foi a entrada indevida do substituto na superfície de jogo, e a agressão ocorreu posteriormente.

**19 - Complete a seguinte frase com a frase correta. Por qualquer infração à lei 4 ...**

- Qualquer jogador mandado sair da superfície de jogo para corrigir o seu equipamento poderá voltar à superfície de jogo sem a autorização dos Árbitros ou do terceiro Árbitro.
- O jogador em falta será mandado sair da superfície de jogo pelos Árbitros para corrigir o seu equipamento quando a bola deixar de estar em jogo, a menos que já tenha corrigido o seu equipamento.
- O jogo é obrigatoriamente interrompido.

**20 - Poderá um árbitro permitir que o jogo continue para além do buzão do cronometrista?**

- Apenas para permitir a execução de uma grande penalidade ou um pontapé livre sem barreira.
- Pelas razões expostas na lei 8.
- Pelas razões expostas na lei 7.